SỞ GD & ĐT TP ĐÀ NẴNG
TRƯỜNG THPT ĐỖ ĐĂNG TUYỂN

ĐỀ CHÍNH THỨC
(Đề có 3 trang)

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ 1
NĂM HỌC 2026 - 2027
MÔN TIN HỌC - LỚP 12
Thời gian làm bài: 45 phút (Không kể thời gian giao đề)

Họ tên: ..... Lớp……Số báo danh:….....

Mã đề 1806

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (7 điểm)

A. Trắc nghiệm nhiều lựa chọn. (3 điểm) Hãy lựa chọn phương án đúng cho các câu sau đây.

Câu 1. Địa chỉ MAC có đặc điểm nào sau đây?

A. Gồm 16 byte, không gắn với phần cứng và dùng thay thế IPv4.

B. Gồm 8 byte, không gắn với phần cứng và do người dùng đặt.

C. Gồm 4 byte, không gắn với phần cứng và có thể thay đổi.

D. Gồm 6 byte, gắn cố định với phần cứng và không thể thay đổi.

Câu 2. Kết nối không dây cho các thiết bị trong mạng LAN, người dùng cần sử dụng thiết bị nào sau đây?

A. Switch. **B.** Access Point. **C.** Hub. **D.** Modem.

Câu 3. Khi kết nối hai máy tính (có thể cách xa hàng nghìn kilômét) qua Internet, người ta sử dụng thiết bị nào sau đây để kết nối các LAN với nhau?

A. Router. **B.** Wireless Access Point.

C. Hub. **D.** WAP.

Câu 4. Trong hệ điều hành Windows, để bật tính năng chia sẻ và cấu hình quyền truy cập qua mạng cục bộ cho một thư mục, người quản trị cần truy cập vào thẻ nào trong cửa sổ thuộc tính (Properties) của thư mục đó?

A. General. **B.** Sharing. **C.** Customize. **D.** Security.

Câu 5. Phương án nào sau đây phản ánh đúng tác động tích cực của ứng xử nhân văn trong không gian mạng đối với các mối quan hệ xã hội?

A. Làm giảm chất lượng giao tiếp trực tiếp trong đời sống thực tế hằng ngày.

B. Gây ra sự xa cách và lạnh nhạt trong giao tiếp cộng đồng.

C. Tăng cường sự gắn kết, thấu hiểu và thúc đẩy tương tác xã hội lành mạnh.

D. Không tạo ra sự thay đổi đáng kể nào đối với các mối quan hệ.

Câu 6. Thiết bị mạng nào sau đây khi nhận dữ liệu từ một cổng sẽ phát tán tín hiệu đến tất cả các cổng còn lại, dễ gây xung đột tín hiệu trong mạng LAN?

A. Hub. **B.** Modem quang. **C.** Switch. **D.** Router.

Câu 7. Trên các router, cổng nào sau đây dùng để kết nối với modem của nhà mạng Internet?

A. Cổng WAN. **B.** Cổng AP.

C. Cổng LAN. **D.** Cổng WAP.

Câu 8. Thành tựu nào sau đây của AI đã đóng góp cho lĩnh vực tài chính?

A. Phân tích và dự đoán xu hướng thị trường tài chính.

B. Thiết kế và triển khai các hệ thống mạng lưới thanh toán trực tuyến.

C. Ứng dụng nhận dạng khuôn mặt trong xác thực giao dịch.

D. Tạo ra các loại tiền mã hoá mới để thay đổi cách thanh toán truyền thống.

Câu 9. Phương án nào sau đây SAI khi nói về sự ảnh hưởng của AI trong tương lai?

A. Tạo ra nguy cơ về an ninh mạng và quyền riêng tư.

B. Có thể thay thế con người trong một số lĩnh vực.

C. Sẽ luôn an toàn và có lợi cho con người.

D. Tăng cường sự tự động hóa trong công việc.

Câu 10. Phương án nào sau đây là ứng dụng của AI?

A. Cửa ra vào tự động mở đóng khi có người đến gần.

B. Công cụ tìm kiếm thông tin trên Internet.

C. Máy giặt tự tắt nguồn sau khi giặt xong.

D. Máy hút bụi tự động hút vật nhỏ khi người dùng khởi động.

Câu 11. Phương án nào sau đây KHÔNG phải là một đặc trưng cơ bản của Trí tuệ nhân tạo (AI)?

A. Khả năng hiểu ngôn ngữ. **B.** Khả năng học.

C. Khả năng suy luận. **D.** Khả năng sản xuất.

Câu 12. Hành vi nào sau đây thể hiện sự thiếu văn minh, vi phạm đạo đức và có thể vi phạm pháp luật khi tham gia không gian mạng?

A. Nhắn tin trao đổi học tập một cách lịch sự, đúng mực.

B. Tôn trọng bản quyền tác giả khi chia sẻ tài liệu công khai.

C. Cố ý lan truyền thông tin sai đến người khác trên mạng xã hội.

D. Báo cáo các tài khoản đăng tải nội dung độc hại, bạo lực.

B. Trắc nghiệm Đúng/Sai. (4 điểm) Hãy lựa chọn Đúng hoặc Sai cho mỗi ý a, b, c, d cho mỗi ý sau đây.

Câu 1: (1 điểm) Trong tiết học về giao thức mạng, bạn An trao đổi với các bạn về khái niệm giao thức mạng, các thành phần của giao thức TCP/IP cũng như ưu nhược điểm của giao thức này.

Bạn của An đưa ra các ý kiến như sau:

a) Giao thức mạng là tập hợp các qui định về cách thức giao tiếp để truyền dữ liệu giữa các đối tượng tham gia mạng.

b) SSH là giao thức nhận mail trên mạng.

c) Địa chỉ IPv4 có độ dài 32 bit, được chia thành 4 cụm số nguyên viết theo hệ thập phân phân tách bằng dấu cách.

d) Khi chơi game hoặc xem video trực tuyến, nếu mạng yếu thì giao thức TCP/IP có thể làm tăng thời gian chờ khiến hình ảnh bị giật.

Câu 2: (1 điểm) Khánh vô tình quay lại được cảnh xô xát nhỏ giữa hai học sinh ở góc sân trường. Thay vì báo cáo cho giáo viên hoặc can ngăn, Khánh nhanh chóng đăng tải video đó lên trang cá nhân với tiêu đề giật gân để câu tương tác và thu hút lượt xem.
a) Việc quay và đăng tải cảnh mâu thuẫn, xô xát của học sinh lên mạng xã hội là quyền tự do cá nhân.
b) Khánh đăng video với mục đích câu tương tác đã vô tình tiếp tay cho việc lan truyền hình ảnh bạo lực học đường.
c) Mọi hành vi đăng tải thông tin, hình ảnh lên không gian mạng không phải chịu trách nhiệm trước pháp luật.
d) Khánh nên gỡ ngay video xuống, đồng thời báo cáo sự việc cho giáo viên hoặc giám thị nhà trường xử lý.
Câu 3: (1 điểm) Trong một tiết học, cô giáo yêu cầu học sinh tìm hiểu về ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) trong đó có phần mềm nhận dạng giọng nói.
Sau khi tìm hiểu, một số học sinh đưa ra ý kiến sau:
a) Nhận dạng giọng nói là một lĩnh vực ứng dụng AI giúp máy tính xử lí và nhận biết lời nói của con người.
b) Phần mềm nhận dạng giọng nói có thể nhận biết chính xác mọi giọng nói trong tất cả các điều kiện mà không xảy ra sai sót.
c) AI có thể hỗ trợ chuyển lời nói thành văn bản để người dùng thuận tiện hơn trong quá trình nhập liệu.
d) Khi cần soạn văn bản nhưng không thuận tiện sử dụng bàn phím, học sinh có thể sử dụng chức năng nhập liệu bằng giọng nói để hỗ trợ việc học.
Câu 4: (1 điểm) Khi tìm hiểu bài học về thiết bị mạng, các em học sinh đang tìm hiểu việc kết nối các máy tính để có thể chia sẻ tài liệu học tập dễ dàng.
Học sinh đưa ra một số ý kiến sau:
a) Modem là thiết bị chỉ chuyển đổi giữa tín hiệu số sang tín hiệu tương tự.
b) Switch còn có tên gọi là bộ định tuyến.
c) Dùng Switch sẽ làm giảm tình trạng xung đột tín hiệu.
d) Khi mạng LAN kết nối đến vài chục máy tính thì nên dùng Switch.

II. PHẦN TỰ LUẬN. (3 điểm)

Câu 1: (1 điểm) Trình bày khái niệm trí tuệ nhân tạo (AI) và nêu hai ví dụ về ứng dụng của AI trong đời sống hoặc học tập?
Câu 2: (1 điểm) Chuyển địa chỉ IP 11000000 10101000 00000001 00001010 sang dạng thập phân?
Câu 3: (1 điểm) Nêu các bước chia sẻ thư mục TINHOC12 từ MAYGV cho các máy tính học sinh trên mạng cục bộ?

------ HẾT -----